

Preview de Benjamin Bell

23/01/2009

La technologie a été au centre de l'attention au cours de la SCÉ et de l'avenir des jeux n'a certainement pas été ignorées. Une entreprise qui a conduit sa présence à la foire au sérieux et a été l'EA, qui n'a ménagé aucun effort pour démontrer Les Sims 3.

Le jeu sera l'une des nombreuses extensions Sims et des jeux pour PC en 2009. La séquence de la populaire Sims 2 a prévu un lancement pour PC sur Février 20, les États-Unis, mais il n'existe toujours pas de date fixée pour la version Mac de la partie.

Il y avait plusieurs choses qui se démarquent dans la déclaration. La première est que plus entre les maisons, les boutiques de quartier et ne nécessite pas plus que les écrans sont chargés.

Toute personne qui a passé plus de temps que j'ai fait avec The Sims 2, vous savez que pour aller au marché signifiait seulement 5 minutes à charger. Maintenant que Voyage entre deux endroits est plus simple, il n'y a aucune raison pour que vous puissiez continuer sans quitter la maison.

La personnalisation est certainement le plus important dans Les Sims 3. Au cours de la manifestation "Créer un Oui,« nous avons vu qu'il n'y a pas de limites à la quantité de personnalisation. Une veste peut être séparé en plusieurs parties et chacune peut être individuelle et le modèle de couleur. Changer les détails de son corps n'a jamais été aussi facile. Oui. Mon choix a été le plus de cheveux.

Quand un montant Oui, ou même un avatar Mii / XBL, j'essaie de la meilleure façon d'obtenir les avatars, comme moi, puis l'abondance des options est certainement la bienvenue. En outre, toutes ses créations peuvent être téléchargées sur Internet et être partagées avec la communauté TheSims3.com.

Le dernier aspect du jeu et qui a complètement solidifié mon choix dans l'achat, est-ce qu'ils ont fait une mise à niveau de l'IA (intelligence artificielle) des personnages. Le but du jeu est pas plus de nourriture ou de se baigner les personnages, mais de les rendre heureux. Si seul un oui de gauche est capable de prendre soin de lui-même, son objectif principal est de réaliser des tâches qui permettent de faire votre émotionnellement Oui.

Dans Sims 2, j'ai passé mon temps à maintes reprises Oui Chilli forcer à manger (pour satisfaire la faim bar) et puis jouer des jeux vidéo (pour le fun bar) pour le faire et puis d'uriner sur le trottoir, le forçant à prendre un bain. Il sera plus intéressant de jouer Dieu que la nourrice.

Comme vous pouvez le voir, anxiosa attendre l'arrivée de ce jeu. Et enfin prêt à sacrifier ma vie pour l'amour de ma vie sociale Sims. Alguém mais fará isso? Quelqu'un d'autre va le faire?